**Описание проекта:**

*Название проекта: Игра-платформер*

Игра устроена на основе Doodle Jump.

Задача игрока добраться до конца уровня и не упасть.

Все действия игры происходят на платформах.

**Техническое задание:***Открывается окно с менюшкой*

* Новая игра
* Выбор уровня (1 - 4 уровня)
* Настройки (сбросить прогресс, выбор платформы и фона)
* Выход

После нажатия кнопки новая игра (продолжить) запускается игра, в которой и происходит сам геймплей.

**Пояснительная записка:**

1. Игра платформер
2. Мартын Артём и Богомолов Николай
3. Мы решили написать игру платформер, так как любили играть в Doodle Jump. наша реализация происходила постепенно, но без ошибок. В конце концов у нас все получилось.
4. Анимация персонажа, движение камеры и реализация уровня.
5. Технологии:

1. Создание txt файла, добавление в него значений и считывание этих значений.

2. Создание стартового и финального окна.

3. Создание спрайтов.

4. Добавление картинок.

5. Анимация.

Необходимые библиотеки:

pygame

os





